







**PREFEITURA MUNICIPAL DE VILA PAVÃO**  
**ESTADO DO ESPÍRITO SANTO**  
**GABINETE DO PREFEITO**

**PROJETO DE LEI Nº 046/2019**

**Abre Crédito Especial, altera anexos do PPA e LDO de 2019, e dá outras providências.**

O Prefeito Municipal de Vila Pavão, Estado do Espírito Santo, no uso de suas atribuições legais, **FAZ SABER QUE A CÂMARA MUNICIPAL APROVA E ELE SANCIONA A SEGUINTE LEI:**

**Art. 1º** - Fica o Executivo Municipal autorizado a abrir Crédito Especial no valor de R\$ 204.000,00 (duzentos e quatro mil reais), para aquisição de 02 (dois) veículos 0KM, tipo ambulância, com objetivo de renovar a frota de veículos que atende os munícipes pavoenses, classificam-se da seguinte maneira:

160088 – Fundo Municipal de Saúde

160 – Fundo Municipal de Saúde

10 – Saúde

301 – Atenção Básica

0023 – Atendimento as Ações Básicas de Saúde

2.259 – Aquisição de 02 (dois) veículos 0KM tipo ambulância.

44905200000 – Equipamentos e Material Permanente

**Fonte de recurso**

12900000000 – Outros recursos vinculados a Saúde \_\_\_\_\_ **R\$ 160.000,00**

25400000000 – Transferência dos Estados Referente a Royalties do Petróleo  
\_\_\_\_\_ **R\$ 44.000,00**

**Art. 2º** - Os recursos para a abertura do referido crédito especial, advirão da seguinte fonte:

- superávit financeiro apurado no balanço do exercício de 2018 na fonte  
15400000000 – Transferência dos Estados Referente a Royalties do Petróleo  
\_\_\_\_\_ **R\$ 44.000,00**

- Convenio 024/2018 – SESA – ES \_\_\_\_\_ **R\$ 160.000,00**



**PREFEITURA MUNICIPAL DE VILA PAVÃO**  
**ESTADO DO ESPÍRITO SANTO**  
**GABINETE DO PREFEITO**

**Art. 3º** - Fica o Executivo Municipal autorizado a proceder às alterações necessárias nos anexos do PPA e LDO 2019.

**Art. 4º** - Esta lei entrará em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário, especialmente a Lei nº 1.224/2019.

Gabinete do Prefeito Municipal de Vila Pavão, Estado do Espírito Santo,  
aos 18 dias do mês de outubro do ano de 2019.

**IRINEU WUTKE**

Prefeito Municipal